

# Ns YUV Player

【V1.0.0.5 対応版】

製品説明書 1.00

## 概 要

本製品は YUV ファイルを再生するためのアプリケーションです。

表示機能としては、ズーム表示、フルスクリーン表示、オンスクリーン表示、画像にウィンドウサイズを合わせる、ウィンドウに画像サイズを合わせる、コンポーネント表示、フレーム情報表示、Pan Window 表示、Direct Draw 表示、YUV 値表示があります。

操作機能としては、再生、再生方向、リピート再生、No Skip 再生、指定フレームジャンプ、先頭／末尾送り、ページフレーム送り、1 フレーム送り、スピード、Track Bar があります。

同期機能としては、再生同期、フレーム番号同期、表示同期、ウィンドウ位置同期があります。

## 特 徴

Raw YUV ファイルと mov ファイル (Quick Time フォーマット) (本製品は Raw YUV ファイルは面順次構成、mov ファイルは Chroma が 4:2:0 のものは面順次構成、Chroma が 4:2:2 のものは点順次構成をサポート) 扱うことができ、Raw YUV ファイルでは、一度再生したファイルのフォーマットを記憶するので、同じ映像コンテンツを繰り返し使用するときに、煩わしい操作をしないで再生できます。

ウィンドウ内のメニューバー、ツールバーの操作だけではなく、マウスを触らずキーボードからの操作も可能となっております。

「shift」キーを押しながらの操作で簡単に複数ウィンドウと同期操作ができるので、異なる映像コンテンツを比較して、画質の差を効率的に見ることができます。

フルスクリーン対応なので画像をテレビ感覚で見ることができます。また、オンスクリーン表示をすることで、再生の状態 (1 秒間のコマ落ち数、コマ落ち合計、フレーム番号、ズーム倍率、再生速度) を逐次確認することができます。

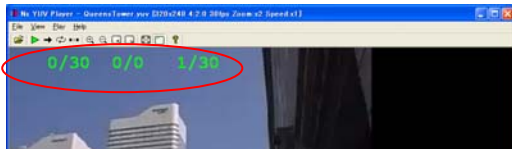
# 機 能

## ■ 表示機能

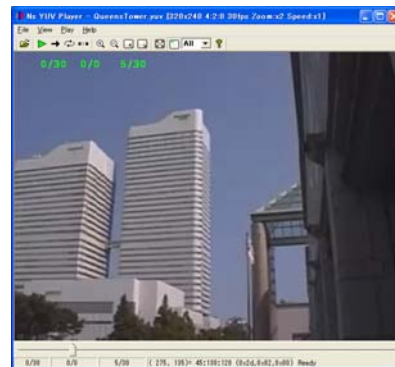
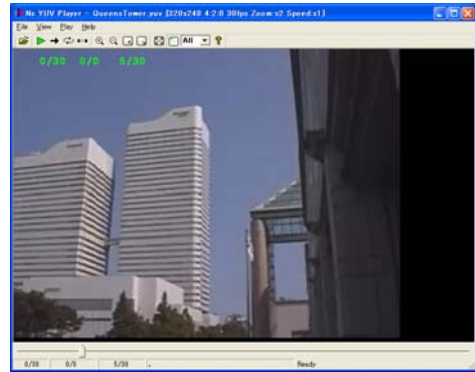
- ・ ズーム表示  
画像を拡大、縮小することができる。倍率は、 $x1/32 \sim x32$  まで対応。
- ・ フルスクリーン表示  
フルスクリーンで画像を表示することができる。



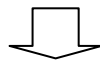
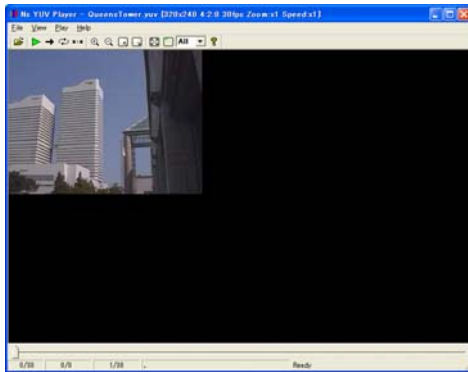
- ・ オンスクリーン表示  
スクリーンにステータスバーに表示される値やズーム倍率、再生速度を表示／非表示することができる。



- ・ 画像にウィンドウサイズを合わせる  
表示している画像にウィンドウ枠を合わせるることができる。

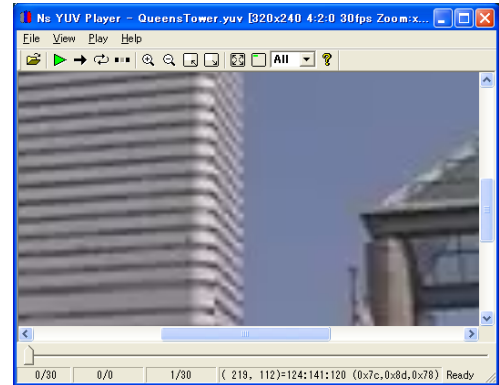


- ・ ウィンドウに画像サイズを合わせる  
ウィンドウのサイズに画像サイズを合わせる  
ことができる。

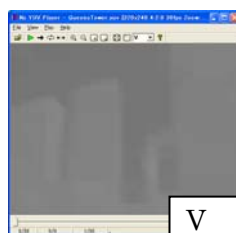
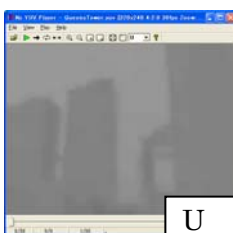
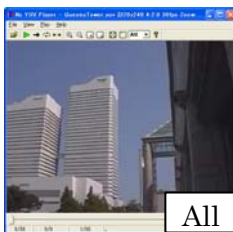


- ・ フレーム情報表示  
ステータスバーに、1秒間のコマ落ち数、コマ落ち合計、フレーム番号を表示。

- ・ Pan Window 表示  
メインウィンドウの画像の参照位置を確認  
することができる。



- ・ コンポーネント表示  
コンポーネント毎 ( All、Y、U、V ) に表示  
することができる。



- ・ Direct Draw 表示  
Direct Draw 機能を使用し、描画することが  
できる。

- ・ YUV 値表示  
ステータスバーに、カーソルが指しているピクセル  
の YUV 値を表示。

---

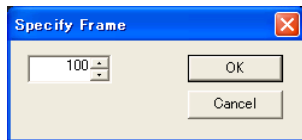
## ■操作機能

---

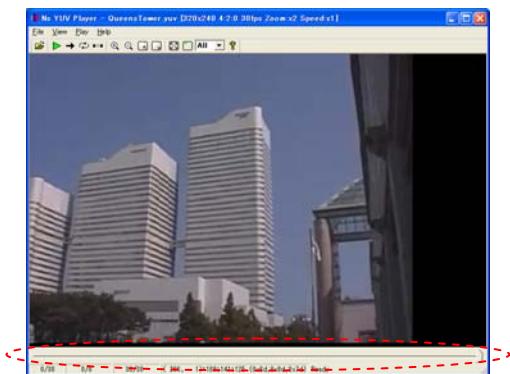
- ・ 再生  
映像の再生、一時停止をすることができる。
- ・ 再生方向  
正方向だけでなく、逆方向にも再生する  
ことができる。
- ・ リピート再生  
再生を繰り返す。

- No Skip 再生  
コマを落とさずに映像を再生することができる。

- 指定フレームジャンプ  
指定フレームに移動することができる。



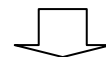
- 先頭／末尾送り  
先頭や末尾に移動することができる。
- ページフレーム送り  
ページフレーム戻る／送ることができる。
- 1 フレーム送り  
1 フレーム戻る／送ることができる。
- Track Bar  
再生位置を示し、また、フレームを移動することができます。



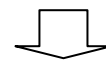
- スピード  
再生速度は x1/16 ~ x16 まで対応。

## ■同期機能

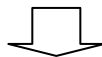
- フレーム番号同期  
複数アプリケーション起動時、アクティブ・アプリケーションのフレーム位置に合わせることができる。



- 表示同期  
複数アプリケーション起動時、アクティブ・アプリケーションのウィンドウサイズ、倍率、スクロール位置にあわせることができる。

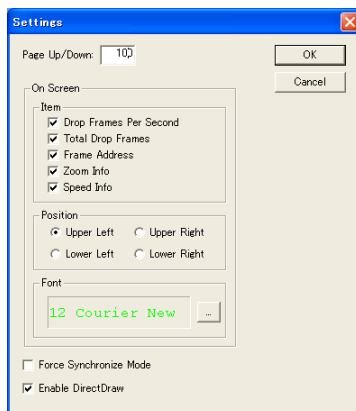


- ・ ウィンドウ位置同期  
複数アプリケーション起動時、アクティブ・アプリケーションのウィンドウの左上位置にあわせることができる。



- ・ その他の同期  
複数のウィンドウ起動時、表示機能、操作機能にあげた項目の同期ができる。

## ■設定機能

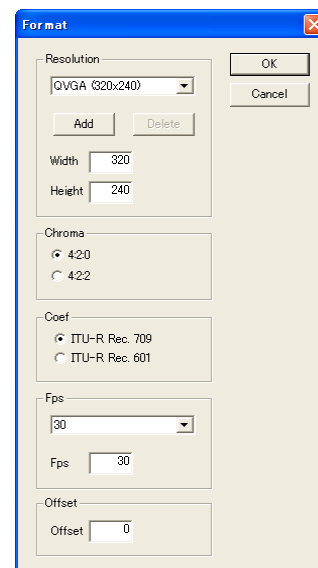


- ・ ページアップ/ページダウン指定  
ページフレーム送りのフレーム数を指定できる。

- ・ オンスクリーン表示設定  
スクリーンに表示させる項目(1秒間のコマ落ち数、コマ落ち合計、フレーム番号、ズーム倍率、再生速度)、表示位置、フォントを設定することができる。
- ・ 強制同期モード  
「Shift」キーを押下せずに、同期を強制的に行うことができる。
- ・ Direct Draw 使用設定  
Direct Draw の使用を設定できる。

## ■その他

- ・ フォーマット変更  
ファイルを読み直すことなくフォーマット変更することができる(一度も読み込んでいないファイルのオープン時にもフォーマット設定をする)。また、「Width」と「Height」の値をユーザ定義として、保存することができる。



## 主な仕様

### ■仕様

対応フォーマット	Raw YUV ファイルフォーマット、mov ファイル (Quick Time 形式) フォーマット
機能概要	ズーム表示、フルスクリーン表示、オンスクリーン表示、画像にウィンドウサイズを合わせる、ウィンドウに画像サイズを合わせる、コンポーネント表示、フレーム情報表示、Pan Window 表示、Direct Draw 表示、YUV 値表示、再生、再生方向、リピート再生、No Skip 再生、指定フレームジャンプ、先頭/末尾送り、ページフレーム送り、1 フレーム送り、スピード、Track Bar、再生同期、フレーム番号同期、表示同期、ウィンドウ位置同期、環境設定、フォーマット変換

### ■動作環境

OS	Windows XP
CPU	Pentium4 3GHz 以上
メモリ	1GB 以上の空きメモリ (2GB 以上推奨)

- ※ 本製品仕様書は、2007年3月現在のものです。内容は予告なく変更することがあります。
- ※ Windows は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
- ※ その他記載された会社名、製品名等は、各社の登録商標もしくは商標です。

### ■本製品に関するお問い合わせ窓口

【第三システム本部】

営業時間：10:00 ~ 12:00 13:00 ~ 17:00  
(土・日・祝日及び弊社定休日を除く)

E-Mail：mpeg@nikon-sys.co.jp

株式会社 **ニコンシステム**

●ニコンシステムホームページ●

<http://www.nikon-sys.co.jp>

この印刷物の内容は2010年6月現在のものです。